|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\STRATEJI-3\Desktop\_TNKU_LOGO_TR.jpg | **TNKÜ KARİYER UYGULAMA VE ARAŞTIRMA MERKEZİ PUANLAMA TABLOSU**  | Doküman No: |  EYS-FRM-557 |
| Hazırlama Tarihi: |  07.11.2022 |
| Revizyon Tarihi: |  -- |
| Revizyon No: |  0 |
| Toplam Sayfa Sayısı: |  1 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KODLAR** | **TİPLER** | **YETENEK** | **İLGİ** | **KİŞİLİK** | **DEĞER** | **TOPLAM** |
| **R** | **GERÇEKÇİ** |  |  |  |  |  |
| **I** | **ARAŞTIRMACI** |  |  |  |  |  |
| **A** | **SANATÇI** |  |  |  |  |  |
| **S** | **SOSYAL** |  |  |  |  |  |
| **E** | **GİRİŞİMCİ** |  |  |  |  |  |
| **C** | **GELENEKÇİ** |  |  |  |  |  |

En yüksek puan aldığınız tip sizin en baskın özelliğinizdir. Lütfen bu tipin kodunu aşağıdaki tablonun ilk kutucuğuna yazınız. Sonra da sırasıyla en yüksek puan aldığınız 2. ve 3. tipinizin kodunu diğer iki kutucuğa yazınız.

Örneğin en yüksek puan aldığınız tipin GERÇEKÇİ, ikinci en yüksek puan aldığınız tipin ARAŞTIRMACI, üçüncü en yüksek puan aldığınız tipin ise SANATÇI olduğunu varsayalım. Bu durumda aşağıdaki ilk kutucuğa **R harfini** (Realistic - Gerçekçi), ikinci kutucuğa **I harfini** (Investigative - Araştırmacı) ve üçüncü kutucuğa ise **A harfini** (Artistic – Sanatçı) yazmalısınız.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**EN YÜKSEK PUAN 2. EN YÜKSEK PUAN 3. EN YÜKSEK PUAN**

